

# KORIPALLOSSA TILASTOITAVAA 0-9

## 0. Pelin perustiedot

### 1. a. Pelitilannekorit

- kuten pöytäkirjassa

### b. Pelitilanneheitot: ohi (=heittoyritykset)

- heitto koria kohti aikomuksena korinteko eikä pallo mene koriin tai kori hylätään

#### PAITSI

- jos heittäjää rikotaan heiton aikana ja heitto menee ohi
- jos kenen tahansa rikkomus/virhe tulee juuri ennen heittoa (pallo ei irronnut kädestä)
- hyökkääjän tekemä korin häirintä heiton aikana

### 2. Vapaaheitot (yritykset ja onnistuneet)

- Huom. jos heitto uusitaan, vain uusi vapaaheitto tilastoidaan

### 3. Levypallot (puolustus ja hyökkäys)

-Pelaaja: kontrolloitu heittoyrityksen jälkeinen *elossa olevan* pallon hallinta

-Joukkue: kun pallo menee heittoyrityksen ulos tai kun tapahtuu virhe ennen kuin kukaan saa pallon haltuunsa

**Huom. Tippaus** = levypallo + hallittu heittoyritys tai kori

**Torjunta** = heittoyritys + torjunta + levypallo

### 4. Torjunnat

- Puolustava pelaaja muuttaa selvästi pelitilanneheiton suuntaa ja heitto menee ohi; pallon ei tarvitse irrota heittäjän kädestä
- Hartialinja erottaa usein torjunnan riistosta; jos epäselvyyttä (oliko heitto, torjunta ja levypallo vai menetys ja riisto), tilastoidaan riisto

### 5. Menetykset

- Hyökkäävän joukkueen 'moka', joka aiheuttaa pallonhallinnan menetyksen (sis. hyökkääjän virhe)
- Menetys merkitään sen aiheuttaneelle pelaajalle (alkuperäinen syy, esim. jos huono syöttö johtaa palautusrikkomukseen, tilastoidaan menetys syöttäjälle)
- 3 s ja 5 s rikkomukset ovat pelaajan, 8 s ja 24 s rikkomukset ovat joukkueen menetyksiä

### 6. Riistot

- Puolustavan pelaajan (ei joukkueen) onnistunut, aggressiivinen toiminta, joka johtaa vastustajan pallonmenetykseen

PAITSI jos pelikello pysäytetään (pallo kuolee; ylösheittoilannetta ei kuitenkaan lasketa pallon kuolemiseksi). Eli rikkomuksista (askeleet, 3 s, 24 s...) **ei koskaan** tule riistoa

### 7. Syötöt

- *Vain* onnistuneen korin jälkeen; *Vain* viimeinen syöttö; Korintekoaie *heti* (ei syöttöä jos: ohi + levypallo + kori; mutta syöttö voidaan merkitä jos syötön ansiosta vapaaheitosta kori)
- Syöttäjän eikä heittäjän ansio (syöttö luo pelin; heittäjä ei joudu harhauttamaan tms.)
- Korkeintaan yksi syöttö/kori (mutta kaikista koreista ei syöttöä)
- Koriin johtavan syötön ei tarvitse olla loistokas syöttö; kaikki loistokkaat syötöt eivät automaattisesti ole tilastoitavia (kriteerit: heittäjän työmäärä ja heittoaikeen välittömyys)

### 8. Virheet ja rikotut pelaajat

### 9. Peli-aika ja vaihdot

	1. tapahtuma	jatkotapahtuma	mahd.jatkotapahtuma
SmartStatsilla	Pelitilannekori		Syöttö
	Pelitilanneheitto	Levypallo	Torjunta
	Virhe	(Rikottu pelaaja)	Vapaaheitto (levypallo)
	Menetys		Riisto
	Peli-aika + vaihdot		