

MUUTOKSET TILASTOINTIOHJEISIIN

Tämä lista sisältää tärkeimmät Koripalloliiton tilastointiohjeisiin kaudelle 2009-10 tehdyt muutokset. On syytä huomioida, ettei tähän listaan ole merkitty kaikkia Koripalloliiton varsinaiseen tilastointiohjeeseen FIBA:n uusinta, vuodelta 2008 olevaa ohjetta käännettäessä tehtyjä muutoksia, vaan tähän on listattu suurimmat, tilastoinnin periaatteissa tapahtuneet muutokset ja muita kiinnostavia kohtia. Lainaukset ovat uudesta ohjeesta.

Pelitilanneheitot ja -korit

- ”Pelitilanneheitto voidaan tehdä mistä kentällä olevasta paikasta tahansa, riippumatta heittoliikkeestä tai ajan loppumisesta.” Aiemmin viime hetken epätoivoisia, heittäjälle epätyypillisiä heittoyrityksiä ei merkitty, mutta nyt ”epätoivolla” ei ole merkitystä vaan heitto tilastoidaan, jos pelaajan aikomuksena (edes toivonkipinä) on tehdä kori. Ks. pelitilanneheittojen esimerkki 3.
- ”Mikäli puolustavan joukkueen pelaaja tekee vahingossa oman korin, merkitään pelitilannekori hyökkäävän joukkueen kentällä olevalle kapteenille.” Aiemman ohjeen mukaan oma kori voitiin tilastoida kapteenin sijaan lähimmälle pelaajalle, mutta uuden ohjeen mukaan tilastoinnissa toimitaan tässä tilanteessa kuten pöytäkirjassa.
- Tämä selitys on uusi pelitilanneheittojen yhteydessä (muttei sinänsä sisällä uusia tulkintoja): Kun puolustavan joukkueen joukkuevirhetili on täynnä ja puolustaja rikkoo hyökkääjää hänen yrittäessään tehdä *kahden* pisteen korin, saattaa olla hankalaa määrittää tuleeko virhe heittotilanteessa vai ennen sitä. Tämä johtuu siitä että tuomarin hyökkääjälle antamat kaksi vapaaheittoa tulevat joko siitä, että pelaaja oli heittämässä tai joukkuevirheiden takia. Tilastojen tulee seurata tarkasti erotuomaria siltä varalta, että tuomari osoittaa heiton hylätyksi käsimerkein tai sanallisesti (esim. ”virhe ennen heittoa”). Mikäli asiasta jää epäily, tilastojen tulee käyttää harkintaansa; muistisääntö on, että virheen oletetaan tapahtuneen ensin, joten hyökkääjälle ei merkitä pelitilanneheittoa. Hyökkääjän yrittäessä *kolmen* pisteen koria muuten samanlaisessa tapauksessa ennen kuin häntä rikotaan, mutta hän saa vain kaksi vapaaheittoa, virhe tapahtuu selvästi heiton jälkeen.

Levypallot

- *Pelitilanneheittojen* esimerkki 4: A1 tekee pelitilanneheiton ja pallo juuttuu levyn ja korirenkaan väliin. → A1:lle merkitään pelitilanneheitto. Levypalloa ei merkitä, koska tuomari on viheltänyt eli kello ei levypallotilanteessa käy (pallo on kuollut).
- Levypallojen esimerkki 7: A1 heittää ohi juuri ennen kuin 24 sekunnin äänimerkki soi ja pallo ei osu renkaaseen.[...] (c) A2 saa pallon kiinni äänimerkin jälkeen. → Merkitään A1:lle pelitilanneheitto ja menetys (24 s) joukkueelle A. Levypalloa ei merkitä, koska pallo on levypallotilanteessa kuollut (tuomari on viheltänyt, jolloin kello ei käy).

Menetykset ja riistot

- ”Kaikki kolmen ja viiden sekunnin rikkomukset merkitään **pelaajan** menetyksiksi. Kaikki kahdeksan ja 24 sekunnin rikkomukset merkitään **joukkueen** menetyksiksi.” Aiemmin esim. viiden sekunnin rikkomus saatettiin tulkita myös joukkueen menetykseksi.
- Uusi valaiseva esimerkki (menetykset nro 3): A1 syöttää hyvän syötön, mutta A4 pudottaa pallon, minkä seurauksena B4 ottaa sen käteensä. A4:lle merkitään menetys (ball handling). B4:lle ei merkitä riistoa, koska hän vain hyötyi vastustajan erehdyksestä.

- Riistoissa huomioitavaa: riistoa ei koskaan merkitä sellaisesta vastustajan pallonmenetyksestä, joka aiheutuu rikkomuksesta (esim. askeleet, 3 s tai 24 s); tällöin tilastoidaan vain menetys.

Torjunnat

Torjunnoissa merkitään myös torjunnan kohde. Tämä tulee merkityksi automaattisesti, jos heittoyrityksen "tyypiksi" valitaan "Blocked" ja torjunta merkitään jatkotapahtumana. Jos torjunta taas merkitään käyttäen Block-painiketta, SmartStats kysyy torjujan jälkeen kenen pelaajan heitto torjuttiin. Huomaa, että jos tässä vaiheessa valitaan *Cancel* torjutun pelaajan sijaan, ei torjuntaa tallenneta. Molemmissa tapauksissa seuraamustapahtumana torjuntaan kysytään levypallon ottajaa.

Virheet

Virheiden yhteydessä tilastoidaan myös virheen kohteeksi joutunut pelaaja: "Myös virheen kohteeksi joutunut pelaaja (rikottu pelaaja) merkitään tilastoon. Mikäli kyseessä on pelistä erottamiseen johtava virhe, ja virhe kohdistuu johonkin pelaajaan ruumiillisesti, tilastoidaan virheen kohteeksi joutunut pelaaja rikotuksi pelaajaksi." Tekniselle virheelle, joka ei kohdistu yksittäiseen pelaajaan, ei merkitä virheen kohdetta.

Lopuksi ohjelma-asiaa

- Tarkistathan, että käytössäsi on uusin Koripalloliiton sarjoissa käytettävä versio SmartStatsista (versio 2.5.1.1) ja että virheen kohteeksi joutuneiden pelaajien tilastointi on siinä käytössä.
- Rikotut pelaajat tulevat tilastoiduksi valitsemalla käyttöliittymämäärittysten (Configuration, User interface) kolmas vaihtoehto, "Fouls received and blocks in favour", jolla siis mahdollistetaan rikottujen ja torjuttujen pelaajien tilastoiminen helpoimmalla mahdollisella tavalla.
- Live-tilastoinnin ja kokoonpanojen haun verkko-osoite on vaihtunut (<http://operator.baskethotel.com/fba>), kuten myös tilastopalvelun osoite ottelutilastojen viemistä varten (<http://www.baskethotel.com/login>). Nämä selviävät "ottelutilastoinnin vaiheet" -ohjeista.

