

Koripallon pelikenttää ja varusteita koskevat sääntömuutokset 1.7.2010 alkaen

Selkeyden saamiseksi katso oheinen kaavio kentän mitoista (suositus A3-koko).

kohta 2.2.3 Vapaaheittoviivat ja kolmen sekunnin alue

Huom! Kenttään merkitty kolmen sekunnin alue tulee olemaan muodoltaan suorakulmion muotoinen (ei enää monikulmio)

kohta 2.2.4 Kolmen pisteen heittoalue

Kolmen pisteen heittoviivan etäisyys tulee olla 6,75m päässä (ei kuten nykyään 6,25m)

kohta 2.2.6 Sisäänheiton paikan osoittavat viivat sivurajalla

Kaksi (2) pientä 15 cm:n pituista viivaa tulee merkitä kentän ulkopuolelle toimitsijapöytää ja joukkuepenkkialueita vastapäätä olevalle sivurajalle, viivan ulomman reunan ulottuessa 8,325m päähän päätyrajan sisemmästä reunasta, toisin sanoen kolmen pisteen heittokaaren huipun kanssa samalle tasolle.

Ottelun ja mahdollisten jatkoerien viimeisen kahden (2) minuutin aikana otetun aikalisän seurauksena, mikäli joukkueella on oikeus pallonhallintaan takakentällä, aikalisää seuraava sisäänheitto tullaan suorittamaan toimitsijapöytää vastapäätä etukentällä sijaitsevista sisäänheittopaikoista, ei keskirajan jatkeelta, kuten tällä hetkellä.

kohta 2.2.7 Törmäysvirheestä vapaan alueen puoliympyrä

Törmäysvirheestä vapaan alueen puoliympyrä tulee merkitä pelikenttään korien alle. Puoliympyrän sisemmän reunan tulee olla 1,25m etäisyydellä korin keskipisteestä (lattiassa) mitattuna. Hyökkäävän pelaajan aiheuttamaa törmäysvirhettä ei tule milloinkaan tuomita, mikäli puolustava pelaaja on sijoittunut törmäysvirheestä vapaan alueen puoliympyrän sisäpuolelle.

kohta 29. 24 sekunnin sääntö

Mikäli sisäänheitto suoritetaan takakentältä ja asianomaisten sääntökohtien määräykset sitä edellyttävät, 24 sekunnin laite (heittokello) tulee asettaa näyttämään 24-sekuntia.

Mikäli sisäänheitto suoritetaan etukentältä ja asianomaisten sääntökohtien määräykset sitä edellyttävät, heittokello tulee asettaa seuraavasti:

- Mikäli pelin keskeytyessä heittokello näyttää 14 sekuntia tai enemmän, laitetta ei säädetä vaan joukkueella on käytössään heittokellon osoittama aika.
- Mikäli pelin keskeytyessä heittokello näyttää 13 sekuntia tai vähemmän, laite säädetään näyttämään hyökkäysajan pituudeksi 14 sekuntia.