

Sääntökohta 5 - Loukkaantunut pelaaja

Perustelut

Pelaajan hoitamisen lisäksi sääntökohtaan sisällytettiin se, että oman joukkueen jäsenet tai avustajat avustavat pelaajaa.

Sääntökohta 5 nimettiin uudelleen, sääntökohtaa 5.3 muutettiin, uusi sääntökohta 19.2.6 lisättiin ja sääntökohtaa 44.2.5 muutettiin.

Uusi sääntöteksti

5 Loukkaantunut tai avustettu pelaaja

- 5.1 Pelaajan loukkaantuessa erotuomarit voivat keskeyttää pelin.
- 5.2 Jos pallo on elossa, kun pelaaja loukkaantuu, erotuomari ei saa viheltää, ennen kuin palloa hallussaan pitävä joukkue on yrittänyt koriinheittoa, menettänyt pallon hallustaan, pysäyttänyt hyökkäyksensä tai pallo on kuollut. Mikäli on välttämätöntä suojella loukkaantunutta pelaajaa, erotuomarit voivat keskeyttää pelin heti.
- 5.3 Jos loukkaantunut pelaaja ei heti (noin 15 sekunnin kuluessa) kykene jatkamaan peliä tai jos häntä hoidetaan **tai jos hänen joukkueensa päävalmentaja, apuvalmentaja, joukkueen jäsen tai joukkueen avustaja avustaa häntä**, hänet on vaihdettava, paitsi jos joukkue joutuisi jatkamaan peliä vähemmällä kuin viidellä kentällä olevalla pelaajalla.
- 5.4 Päävalmentaja, apuvalmentaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai joukkueen avustaja saa vain erotuomarin luvalla astua pelikentälle hoitamaan loukkaantunutta pelaajaa ennen hänen vaihtamistaan.
- 5.5 Lääkäri saa saapua kentälle ilman erotuomarin lupaa, jos hän harkitsee loukkaantuneen pelaajan tarvitsevan heti hoitoa.
- 5.6 Kun kentällä olevalta pelaajalta vuotaa verta tai hänellä on avohaava, hänet on vaihdettava. Hän voi palata takaisin kentälle vasta, kun verenvuoto on tyrehtynyt ja hänen haavansa on huolellisesti ja täysin suojattu (teipattu).
- 5.7 Jos loukkaantunut pelaaja tai vertavuotava pelaaja tai pelaaja, jolla on avohaava, toipuu kumman tahansa joukkueen ottaman aikalisän aikana, hän voi jatkaa pelaamista, mikäli tämä aikalisä on pyydetty, ennen kuin **ajanottaja** antoi pelaajavaihdon äänimerkin.
- 5.8 Pelaajia, jotka päävalmentaja on merkinnyt aloitusviisikkoon tai joita hoidetaan vapaahetkojen välissä, voidaan vaihtaa loukkaantumisen takia. Tässä tapauksessa myös vastustajat saavat halutessaan vaihtaa yhtä monta pelaajaa.

Uusi sääntöteksti

19 Pelaajavaihto

19.2.6 Jos pelaaja hoidetaan **tai avustetaan**, hänet on vaihdettava, paitsi jos joukkue joutuisi jatkamaan peliä vähemmällä kuin viidellä kentällä olevalla pelaajalla.

Uusi sääntöteksti

44 Korjattavissa olevat erehdykset

44.2.5 Sen jälkeen, kun erehdys on havaittu ja se on vielä korjattavissa:

- Jos pelaaja, jonka on osallistuttava erehdyksen korjaamiseen, on joukkuepenkillään, koska hänet on sääntöjen mukaisesti vaihdettu kentältä, hänen tulee palata pelikentälle erehdyksen korjaamiseksi, jolloin hänestä tulee jälleen pelaaja.
Erehdyksen korjaamisen jälkeen hän saa jäädä peliin, ellei ole taas pyydetty sääntöjen mukaista pelaajavaihtoa, jolloin hän voi poistua pelikentältä.
- Jos pelaaja on vaihdettu kentältä, koska hän on loukkaantunut, **häntä on avustettu**, hän on tehnyt viidennen virheensä tai hänet on erotettu pelistä, hänen vaihtopelaajansa on osallistuttava erehdyksen korjaamiseen.

Sääntökohta 15 - Pelaaja heittotilanteessa

Perustelut

Pelissä on tilanteita, joissa pelaajat, valmentajat ja erotuomarit eivät ole varmoja, tapahtuiko virhe heittotilanteessa. Heittotilanne määritellään nyt eri tavalla normaaleille heitoille ja jatkuvasta liikkeestä heitetyille heitoille. Kyseessä on enemmänkin säännön selvennys kuin sääntömuutos.

Uusi sääntöteksti

15 Pelaaja heittotilanteessa

15.1 Määritelmä

15.1.1 Kyseessä on pelitilanne- tai vapaaheitto, kun pelaaja pitää palloa kädessään tai käsissään ja heittää sen sitten ilmaan kohti vastustajan koria.

Kyseessä on tippaus, kun palloa ohjataan käsin kohti vastustajan koria.

Kyseessä on donkkaus, kun pallo lyödään alaspäin vastustajan koriin yhdellä tai kahdella kädellä.

Jatkuvalla liikkeellä korille ajossa tai muussa liikkeestä tapahtuvassa heitossa tarkoitetaan pelaajan toimintaa, jossa hän ottaa pallon käsiinsä edetessään tai lopettaessaan kuljetuksen ja jatkaa sitten heittoliikkeellä, tavallisesti ylöspäin.

15.1.2 Heittotilanne heittoyrityksessä:

- alkaa, kun pelaaja erotuomarin näkemyksen mukaan on aloittanut heittoliikkeen ylöspäin kohti vastustajan koria
- päättyy, kun pallo irtoaa pelaajan käsistä tai hän tekee kokonaan uuden heittoyrityksen, ja jos pelaaja on ilmassa, hänen molemmat jalkansa ovat palanneet lattiaan.

15.1.3 Heittotilanne jatkuvassa liikkeessä korille ajossa tai muussa liikkeestä tapahtuvassa heitossa:

- alkaa, kun pelaaja ottaa pallon käsiinsä kuljetuksen päätteeksi tai siepatessaan sen ilmasta ja aloittaa erotuomarin näkemyksen mukaan heittoliikkeen kohti vastustajan koria
- päättyy, kun pallo irtoaa pelaajan käsistä tai hän tekee kokonaan uuden heittoyrityksen, ja jos pelaaja on ilmassa, hänen molemmat jalkansa ovat palanneet lattiaan.

15.1.4 Sääntöjen mukaisten askelten määrällä ja heittotilanteella ei ole mitään yhteyttä.

15.1.5 Vastustaja saattaa pitää kiinni heittäjän käsivarresta siten, että hän ei voi heittää. Tässä tapauksessa oleellista ei ole, irtoaako pallo heittäjän käsistä.

15.1.6 Kun pelaajaa rikotaan heittotilanteessa, ja hän sitten syöttää pallon pois, hänen ei enää katsota olleen heittotilanteessa.

Sääntökohta 33 – Sylinteri ja koripalloon kuuluvat liikkeet

Perustelut / analyysi

Pelissä on tilanteita, joissa puolustajat liikkuvat pallollisen hyökkääjän sylinteriin. Näistä tilanteista kehittyi usein liiallista kyynärpään käyttöä, näyttölemistä (feikkausta) ja muita ilmiöitä, jotka eivät ole hyväksi pelin julkisuuskuvulle.

Pelaajia ja valmentajia pyydettiin analysoimaan näitä tilanteita. He huomasivat, että säännöt määrittivät vain puolustajan sylinterin, mutta ei pallollisen tai pallottoman hyökkääjän sylinteriä. Siksi sääntöihin on lisätty hyökkääjän sylinterin määritelmä.

Uusi sääntöteksti

33 Pelaajakosketus – yleisiä periaatteita

33.1 Sylinteriperiaate

Sylinteriperiaate määritellään kuvitellun sylinterin alaksi, jonka pelaaja varaa lattialla. Tämän alan suuruus ja pelaajan jalkojen välimatka vaihtelee pelaajan pituuden ja koon mukaan. Se sisältää pelaajan yläpuolisen ilmatilan. Puolustajan tai pallottoman hyökkääjän sylinterin rajat ovat seuraavat:

- edessä pelaajan kämmenet
- takana pakarat
- sivuilla käsivarsien ja jalkojen ulkoreunat.

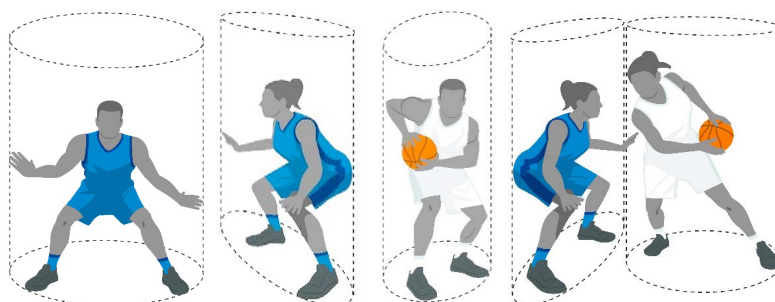
Kädet ja käsivarret voidaan ojentaa vartalon eteen, ei kuitenkaan ulommas kuin jalkojen ja polvien asento sallii. Käsivarret ovat taivutettuina kyynärvarret ja kädet koholla oikeassa vartiointiasennossa.

Kun pallollinen hyökkääjä tekee normaaleja koripalloliikkeitä sylinterissään, puolustaja ei saa tunkeutua tämän sylinteriin ja aiheuttaa siten sääntöjenvastaista kontaktia. Pallollisen hyökkääjän sylinterin rajat ovat seuraavat:

- edessä pelaajan jalat polvet taivutettuna ja kädet, jotka pitävät palloa lonkkien yläpuolella
- takana pakarat
- sivuilla kyynärpäiden ja jalkojen ulkoreunat.

Pallolliselle hyökkääjälle tulee antaa riittävästi tilaa tehdä normaaleja koripalloliikkeitä sylinterissään. Normaaleihin koripalloliikkeisiin kuuluvat kuljetuksen aloittaminen, liikkuminen tukijalan varassa, heittäminen ja syöttäminen.

Hyökkääjä ei saa levittää jalkojaan tai käsiään sylinterinsä ulkopuolelle saadakseen tilaa ja aiheuttaa siten sääntöjenvastaista kontaktia puolustajaan.



Kuvio 5

Sylinteriperiaate

Sääntökohta 35 - Kaksoisvirhe

Perustelut

Säännössä ei ollut isompia ongelmia ennen viimekertaista sääntömuutosta ja siitä johdettuja muutoksia sääntötulkintoihin. Nykyinen sääntö määrittelee, että virheet, joista seuraa sama rangaistus, ovat kaksoisvirheitä. Erotuomareiden on kuitenkin usein vaikea määrittää, kumpi pelaaja rikkoi ensin. Siksi he ovat käytännöllisesti katsoen lopettaneet kaksoisvirheiden viheltämisen.

Uusi sääntöteksti

35 Kaksoisvirhe

35.1 Määritelmä

35.1.1 Kaksoisvirhe on tilanne, jossa kaksi vastapelaajaa kutakuinkin samanaikaisesti tekevät keskenään henkilökohtaiset tai epäurheilijamaiset / pelistä erottavat virheet.

35.1.2 Jotta kaksi virhettä tulkitaan kaksoisvirheeksi, seuraavien ehtojen täytyy täytyä:

- Molemmat virheet ovat pelaajien tekemiä.
- Molempiin virheisiin liittyy fyysinen kontakti.
- Kaksi vastapelaajaa rikkoo toisiaan.
- Kyseessä on joko kaksi henkilökohtaista virhettä, kaksi epäurheilijamaista virhettä tai kaksi pelistä erottavaa virhettä, tai toinen virhe on epäurheilijamainen ja toinen pelistä erottava.

35.2 Rangaistus

Kummallekin virheeseen syyllistyneelle pelaajalle on tuomittava henkilökohtainen tai epäurheilijamainen/pelistä erottava virhe. Yhtään vapaaheittoa ei myönnetä ja peliä jatketaan seuraavasti:

Jos jotakuinkin samanaikaisesti kaksoisvirheen kanssa:

- tehdään hyväksyttävä pelitilannekori, tai viimeinen vapaaheitto onnistuu, pallo toimitetaan peliin korin tehneen joukkueen vastustajien sisäänheitolla mistä tahansa päätyrajan takaa
- joukkueella oli pallo hallussaan tai se oli oikeutettu pallonhallintaan, pallo annetaan tälle joukkueelle sisäänheittoon lähinnä sitä paikkaa, jossa sääntörikkeet tapahtuivat
- kummallakaan joukkueella ei ollut palloa hallussaan eikä oikeutusta pallonhallintaan, syntyy ylösheitto-tilanne.

Sääntökohta 37 – Epäurheilijamainen virhe

Perustelut

Haluttiin selventää tilanteita, joissa:

- puolustaja (joukkue B) riistää pallon hyökkääjältä (joukkue A) ja on saamaisillaan pallon haltuunsa nopeaan hyökkäykseen, ja edessä on avoin väylä vastustajan (joukkue A) korille, ja
- vastustaja (joukkue A:n pelaaja) aiheuttaa sääntöjenvastaisen kontaktin (virheen) pelaten kuitenkin normaalia koripalloa.

Nykyisen säännön mukaan virhe ei tapahtunut nopeassa hyökkäyksessä, koska pallon katsottiin yhä olevan joukkueen A hallussa.

Uusi sääntöteksti

37 Epäurheilijamainen virhe

37.1 Määritelmä

37.1.1 Epäurheilijamainen virhe on **pelaajan tekemä kosketusvirhe**, jossa erotuomarin näkemyksen mukaan:

- aiheutetaan **kontakti vastustajaan, kun ei yritetä reilusti pelata palloa sääntöjen hengen ja tarkoituksen mukaisesti**
- aiheutetaan kohtuuttoman kova kontakti yritettäessä pelata palloa tai pelaajaa
- puolustaja aiheuttaa tarpeettoman kontaktin pysäyttääkseen hyökkäävän joukkueen etenemisen suunnanvaihtopelissä. Tämä on voimassa, kunnes hyökkääjä on aloittanut heittoliikkeensä.
- **pelaaja aiheuttaa kontaktin takaa tai sivusta vastustajaan, joka etenee kohti kontaktin aiheuttaneen pelaajan korin, ja etenevän pelaajan, pallon ja korin välissä ei ole muita pelaajia.** Tämä on voimassa, kunnes hyökkääjä on aloittanut heittoliikkeensä.
- puolustaja aiheuttaa kosketuksen pelikentällä olevaan hyökkääjään, kun pelikellossa on 2:00 minuuttia tai vähemmän aikaa neljänneksellä tai jatkoajalla, ja pallo on kentän ulkopuolella sisäänheittoa varten ja yhä erotuomarin käsissä tai sisäänheittäjän käytettävissä.

37.1.2 Erotuomarin tulee tulkita epäurheilijamaiset virheet johdonmukaisesti samalla tavalla läpi koko ottelun ja arvioida vain tekoa.

37.2 Rangaistus

37.2.1 Epäurheilijamainen virhe on kirjattava sen tekijälle.

37.2.2 Virheen kohteeksi joutuneelle pelaajalle myönnetään vapaaheitto tai -heitot, joita seuraa vielä lisäksi:

- sisäänheitto sisäänheittoviivalta joukkueen etukentältä
- ylösheitto keskiympyrässä ensimmäisen neljänneksen alussa.

Vapaaheittoja myönnetään seuraavasti:

- Jos virhe kohdistuu pelaajaan, joka ei ole heittotilanteessa, kaksi vapaaheittoa.

- Jos virhe kohdistuu heittotilanteessa olevaan pelaajaan, ja syntyy kori, se hyväksytään, ja lisäksi yksi vapaaheitto.
- Jos virhe kohdistuu heittoyrityksessään epäonnistuvaan pelaajaan, kaksi tai kolme vapaaheittoa.

37.2.3 Pelaaja erotetaan pelistä, jos hänelle on tuomittu kaksi epäurheilijamaista virhettä tai kaksi teknistä virhettä tai yksi tekninen ja yksi epäurheilijamainen virhe.

37.2.4 Jos pelaaja erotetaan pelistä sääntökohdan 37.2.3 mukaan, niin kyseinen epäurheilijamainen virhe on ainoa virhe, joka rangaistaan. Mitään lisärangaistusta pelistä erottamisesta ei tule.

Sääntökohdat 48 – Kirjurin ja apukirjurin velvollisuudet ja 49 - Ajanottajan velvollisuudet

Perustelut

Toimitsijat ovat usein kertoneet, että kirjurilla on paljon enemmän tehtäviä kuin muilla toimitsijoilla. Siksi muutamia hänen tehtävistään siirrettiin ajanottajalle.

Uusi sääntöteksti

48 Kirjurin ja apukirjurin velvollisuudet

Sääntökohta 48.2 on poistettu.

49 Ajanottajan velvollisuudet

49.1 Ajanottajalla on oltava käytössään pelikello ja aikalisäkello, ja hänen on:

- mitattava peliaika, aikalisät ja pelitauot
- varmistettava, että erittäin voimakasääninen äänimerkki kuuluu automaattisesti neljänneksen tai jatkoajan päättyessä
- saatettava ajan päättyminen millä tahansa tavalla erotuomareiden tietoon välittömästi, jos hänen äänimerkinsä ei soi tai sitä ei kuulla.
- näytettävä, monesko virhe pelaajalle kulloinkin on tuomittu, nostamalla molempien päävalmentajien näkyviin taulu, jossa on kyseisen pelaajan virheiden lukumäärä
- asetettava joukkuevirhemerkki toimitsijapöydälle virheen saaneen joukkueen penkin puoleiseen päähän sillä hetkellä, kun pallo tulee eloon neljännen joukkuevirheen jälkeen kyseisellä neljänneksellä
- huolehdittava pelaajavaihtoista
- annettava äänimerkinsä vasta, kun pallo on kuollut, mutta ennen kuin pallo tulee jälleen eloon. Tämän äänimerkin kuuluminen ei pysäytä pelikelloa eikä peliä eikä aiheuta pallon kuolemista.

Liite B – Pöytäkirja

Perustelut

Selvennetään pöytäkirjamerkintöjä tilanteessa, jossa tuomitaan tekninen tai pelistä erottava virhe päävalmentajalle, ensimmäiselle apuvalmentajalle, vaihtopelaajalle, kentältä viiden virheen takia poistetulle pelaajalle tai joukkueen avustajalle, kun he poistuivat joukkuepenkkialueelta eivätkä auttaneet erotuomareita järjestyksen ylläpidossa tai sen palauttamisessa (riippumatta siitä, osallistuivatko he aktiivisesti tappeluun vai eivät).

Nykyisen säännön mukaan päävalmentajalle, joka poistuu joukkuepenkkialueelta ja alkaa myös tapella, tuomitaan kaksi pelistä erottavaa virhettä ("D₂"); yksi penkiltä poistumisesta ja toinen tappeluun osallistumisesta. Uusien sääntöjen mukaan hänelle tuomitaan vain yksi pelistä erottava virhe.

Uusi sääntöteksti

B.8.3.14 Esimerkkejä päävalmentajan, 1. apuvalmentajan, vaihtopelaajan, kentältä poistetun pelaajan ja joukkueen avustajan pelistä erottavista virheistä heidän osallistuttuaan aktiivisesti tappeluun:

Riippumatta joukkuepenkiltä poistuneitten henkilöiden lukumäärästä, kirjataan päävalmentajalle yksi tekninen virhe (B2" tai "D2").

Jos päävalmentaja osallistuu aktiivisesti tappeluun, hänelle tuomitaan vain yksi virhe ("D2").

Liite F – Videotarkistus (IRS)

Perustelut

Nykyinen sääntökohta 46.12 (Päätuomarin velvollisuudet ja toimivalta – videotarkistuksen käyttö) tuli aina vain monimutkaisemmaksi. Koska videotarkistus on muuttunut yhä tärkeämmäksi, se on siirretty omaksi liitteekseen (liite F).

Lisäksi videotarkistusta on sovellettava entistä johdonmukaisemmin ja siinä käytettävät menettelyt on standardoitava.

Nykyisten sääntöjen mukaan päätuomari voi toteuttaa videotarkistuksen ja tehdä lopullisen päätöksen. Uusissa säännöissä vähintään kaksi erotuomaria osallistuu tarkistukseen. Tarkistuksen jälkeen tilanteen alun perin tuominnut erotuomari (ei välttämättä päätuomari) ilmoittaa lopullisen päätöksen. Tällä vältetään sellaisen mielikuvan muodostuminen, että mahdollisesti muutetussa tuomiossa päätuomari jyrää toisen erotuomarin.

Uusi sääntöteksti

46 Päätuomarin velvollisuudet ja toimivalta

46.12 Jos käytettävissä on videotarkistuslaitteisto (Instant Replay System, IRS), ks. liite F.

F VIDEOTARKISTUS (IRS)

F.1 Määritelmä

Videotarkistus (Instant Replay System, IRS) on menetelmä, jolla erotuomarit voivat varmistaa päätöksensä kuvaruudulta käyttäen hyväksytyä videolaitteistoa.

F.2 Menettely

F.2.1 Erotuomarit voivat käyttää videotarkistusta ennen pöytäkirjan allekirjoittamista tässä liitteessä esitetyissä tilanteissa.

F.2.2 Videotarkistus toteutetaan seuraavasti:

- Päätuomari hyväksyy videotarkistuslaitteiston ennen ottelua, mikäli sellainen on käytettävissä.
- Päätuomari päättää, käytetäänkö videotarkistusta vai ei.
- Jos videotarkistusta käytetään, erotuomareiden tulee ensin näyttää alkuperäinen päätös pelikentällä.
- Kun erotuomarit ovat keränneet kaiken tarvittavan tiedon toisiltaan, toimitsijoilta ja komissaarilta, tarkastus tulee aloittaa mahdollisimman pian.
- Päätuomari ja vähintään yksi aputuomari (joka tuomitsi tilanteen) osallistuvat tarkistukseen. Jos päätuomari tuomitsi tilanteen, hän pyytää jommankumman aputuomareista avustamaan tarkistuksessa.
- Päätuomarin tulee varmistaa, että videotarkistuksen aikana asiaankuulumattomat henkilöt eivät tule videotarkistuslaitteiston läheisyyteen.
- Videotarkistus tulee toteuttaa, ennen kuin aikalisiä tai vaihtoja myönnetään ja ennen kuin peliä jatketaan.
- Videotarkistuksen jälkeen tilanteen tuominnut erotuomari raportoi lopullisen tuomion ja peliä jatketaan sen mukaisesti.

- Erotuomarien alkuperäinen päätös voidaan korjata vain, jos videotarkistuksessa saadaan selvä ja ratkaiseva visuaalinen todiste korjauksen tarpeellisuudesta.
- Kun päätuomari on allekirjoittanut pöytäkirjan, videotarkistus ei ole enää mahdollinen.

F.3 Sääntö

Videotarkistusta voidaan käyttää seuraavissa tilanteissa.

F.3.1 Neljänneksen tai jatkoajan lopussa:

- irtosiko onnistuneessa pelitilanneheitossa pallo heittäjän kädestä, ennen kuin ääni-merkki soi neljänneksen tai jatkoajan loppumisen merkiksi.
- kuinka paljon peliaikaa (jos lainkaan) pelikelloon tulee laittaa, jos:
 - o heittäjä aiheutti pallon joutumisen ulos
 - o tapahtui 24 sekunnin rikkomus
 - o tapahtui kahdeksan sekunnin rikkomus
 - o tehtiin virhe ennen neljänneksen tai jatkoajan päättymistä.

F.3.2 Kun pelikellossa on aikaa 2:00 minuuttia tai vähemmän neljännellä neljänneksellä tai jatkoajalla:

- irtosiko onnistuneessa pelitilanneheitossa pallo heittäjän kädestä, ennen kuin heittokellon äänimerkki soi
- kun tehtiin virhe heittotilanteen ulkopuolella, voidaan tarkistaa:
 - o oliko peliaika tai hyökkäysaika päättynyt
 - o oliko heittotilanne jo alkanut
 - o oliko pallo yhä heittäjän käsissä.
- tuomittiinko korin häirintä tai kielletty torjunta oikein
- pallon ulosjoutumisen aiheuttaneen pelaajan määrittäminen.

F.3.3 Milloin tahansa pelin kuluessa:

- onko onnistuneen pelitilanneheiton pistearvo kaksi vai kolme pistettä
- kun pelaajaa rikottiin heittotilanteessa, ja heitto epäonnistui, myönnetäänkö kaksi vai kolme vapaahettoa
- kun on tuomittu henkilökohtainen, epäurheilijamainen tai pelistä erottava virhe, vastasiko tuomio sääntöjen määrittämiä kriteerejä, vai täytyykö tuomiota koventaa tai lieventää tai muuttaa se tekniseksi virheeksi
- pelikellon tai heittokellon toimintahäiriön jälkeisen peli- tai hyökkäysajan määrittäminen
- oikean vapaahetittäjän määrittäminen
- väkivaltaiseen tilanteeseen osallistuneiden joukkueen jäsenten, päävalmentajien, 1. apuvalmentajien ja joukkueen avustajien määrittäminen.